

BUNDESREPUBLIK DEUTSCHLAND



URKUNDE

über die Eintragung der Marke

Nr. 30 2009 017 937

Az.: 30 2009 017 937.9 / 09

GFACE

Markeninhaber/in:

Crytek Entertainment GmbH, 60386 Frankfurt, DE

Tag der Anmeldung: 24.03.2009

Tag der Eintragung: 09.06.2009

Die Präsidentin des Deutschen Patent- und Markenamts

Rudloff-Schäffer

Rudloff-Schäffer



BESCHEINIGUNG

über die in das Register eingetragenen Angaben

Die Marke mit der Registernummer **30 2009 017 937** ist mit den folgenden Angaben in das Register des Deutschen Patent- und Markenamts eingetragen.

Die Schutzdauer der Marke beginnt mit dem Anmeldetag und endet am 31.03.2019.
Eine Verlängerung um jeweils zehn Jahre ist gemäß § 47 Markengesetz möglich.



Registerauszug, Stand: 09.06.2009

[111] Registernummer: 30 2009 017 937 [220] Anmeldetag: 24.03.2009 [511] Leitklasse: 09

[210] Aktenzeichen: 30 2009 017 937.9 / 09
 [442] Tag der Bekanntmachung: -
 [151] Tag der Eintragung: 09.06.2009
 [450] Tag der Veröffentlichung der Eintragung: 10.07.2009
 [540] Marke: GFACE
 [-----] Markenform: Wortmarke
 [591] Farbige Eintragung mit folgenden Farben: -
 [551] Kollektivmarke: -
 [521] Durchgesetzte Marke: -
 [521] Durchgesetzter Markenbestandteil: -
 [-----] Internationale Registrierung: -
 [390] Telle-Quelle-Marke: -
 [521] Verlängert mit Wirkung vom: -
 [732] Name und (Wohn-)Sitz des gegenwärtigen Inhabers der Marke:



Crytek Entertainment GmbH, 60386 Frankfurt

[750] Zustellanschrift:

2K Patentanwälte
 Blasberg Kewitz & Reichel
 Partnerschaft
 Corneliusstr. 18
 60325 Frankfurt

[740] Name und Sitz des gegenwärtigen Vertreters:

2K Patentanwälte Blasberg Kewitz & Reichel, Partnerschaft, 60325 Frankfurt

[510] Verzeichnis der Waren und Dienstleistungen:

Klasse	Begriffe
09	Software; Computerspiele (Software); Spiele für Spielkonsolen (Software); Software für Spielkonsolen; Software für die graphische Datenverarbeitung; Computergraphiksoftware; Virtual-Reality-Spielsoftware; Virtual-Reality-Software; mit Software für Computer, Spielkonsolen, Spiele, Videospiele oder anderen elektronischen Veröffentlichungen bespielte magnetische und optische Datenträger; mittels elektronischer Multimediaausstrahlung oder mittels Netzübertragung online gelieferte Software für Computerspiele und für Spiele auf Spielkonsolen, Handhelds und Handys; Videospieldisketten und Videobänder; integrierte Schaltkreise mit darin gespeicherter Software für Computer, Spielkonsolen, Videospielderäte und Spielautomaten; Geräte zur Aufzeichnung, Übertragung und Wiedergabe von Ton und Bild; Apparate und Instrumente zum Leiten, Schalten, Umwandeln, Speichern, Regeln und Kontrollieren von Elektrizität; Datenverarbeitungsgeräte, Computer und Spielkonsolen (als Zusatzgerät für Fernseher und Monitor); persönliche, digitale Assistenten (PDA); automatische, nicht geldbetätigte Spiele und elektronische Spiele (als Zusatzgerät für Fernseher und Monitor)
16	Schreibwaren; Bücher; regelmäßig erscheinende Veröffentlichungen (Schriften); Broschüren; Flugblätter; Informationsblätter; Verpackungen aus Papier, Pappe oder Kunststoff (soweit in Klasse 16 enthalten); Druckereierzeugnisse; Lehr- und Unterrichtsmaterial (ausgenommen Apparate); Poster und Plakate; Broschüren zu Videospiele; Handbücher
38	Sammeln und Liefern von Nachrichten und Pressemitteilungen (Presseagenturen); Bereitstellen des Zugriffs auf Informationen im Internet; Bereitstellen von Plattformen und Portalen im Internet; Bereitstellen von Chatlines, Chatrooms und Foren; Bereitstellung von Online-Gesprächsforen und elektronischen Mailboxen zur

Klasse	Begriffe
	Übertragung von Nachrichten zwischen Nutzern auf Gebieten von allgemeinem Interesse und auch mit interaktiven Umfrageseiten in Bezug auf Unterhaltung und eine Vielzahl von Themen, insbesondere Video- und Computerspielen; elektronische Nachrichtenübermittlung in Form von E-Mail- und Sofortnachrichtendiensten über das Internet und andere weltweite Computernetze; textbasierte und numerische drahtlose digitale Nachrichtenübertragung; Bereitstellung des Mehrbenutzerzugangs zu einem weltweiten Computerinformationsnetz zur Übertragung und Verbreitung einer breiten Palette von Informationen und Dienstleistungen und für den Zugang zu fremden und firmeneigenen Websites; Kommunikationsdienstleistungen, nämlich Übertragung von Sprache, Ton, visuellen Bildern und Daten über Telekommunikationsnetze, drahtlose Kommunikationsnetze, das Internet, Informationsdienstleistungsnetze und Datennetze; Streaming von Ton- und Bildmaterial im Internet; Video-on-Demand-Übertragung über das Internet und andere weltweite Computernetze; Bereitstellung von Sprachkommunikationsleistungen über das Internet; Bereitstellung von Internetportalen für Echtzeit-Interaktion mit anderen Computerbenutzern in Bezug auf Themen von allgemeinem Interesse und zum Durchführen von Spielen; Bereitstellung des Zugriffs auf Mediendateien über das Internet und andere weltweite Computernetze (Podcasting), Übertragung von audiovisuellen Daten über ein IP-basiertes Netzwerk (Webcasting) und Instant-Messaging; Bereitstellen des Zugriffs auf Softwareanwendungen über eine Website; Bereitstellung des Zugriffs auf eine Online-Computerdatenbank mit Informationen und Inhalten aus den Bereichen Computerspiele, Online-Spiele, Spielfilme, Rundfunk, Fernsehen, Sport, Comedy, kulturelle Produktion und Vertrieb von über mobile Kommunikationsgeräte übertragener audiovisueller Unterhaltung
41	Erziehung; Ausbildung; Unterhaltung; sportliche und kulturelle Aktivitäten; Organisation von Wettbewerben (Unterhaltung) in Bezug auf Videospiele, Bildung und/oder Unterhaltung; Veranstaltung von Ausstellungen im Bereich Unterhaltung; Herausgabe von Texten (ausgenommen Werbetexte) in den Bereichen Unterhaltung, Erziehung und Unterricht; Veröffentlichung von Pressemagazinen, Zeitungen, Zeitschriften und Büchern; Bereitstellung von Informationen in Bezug auf Online-Computerspiele und andere Arten der Online-Unterhaltung; Bereitstellung von Online-Spielen (über ein Computernetz); Bereitstellung von Spielen mit Hilfe von Mobiltelefonkommunikation; Bereitstellung von Spielen über oder für Mobiltelefone; Bereitstellung von Online-Informationen über das Internet in den Bereichen Spielfilme, Fernseh- und Videounterhaltung, Musik, Nachrichten, Spiele und Lifestyle-Informationen, nämlich Lifestylereisen, Kunst und Gegenwartskultur; Produktion und Verleih von Spielfilmen
42	wissenschaftliche und technologische Dienstleistungen und Forschungsarbeiten und diesbezügliche Designerdienstleistungen; industrielle Analyse- und Forschungsdienstleistungen; Entwurf und Entwicklung von Computerhardware und -software; Computerdienstleistungen, nämlich Hosting von Online-Web-Einrichtungen für Dritte zur Organisation und Durchführung von Online-Meetings, -Zusammenkünften und interaktiven Online-Diskussionen; Erstellen von kundenspezifischen Webseiten mit benutzerdefinierten Informationen, persönlichen Profilen und Informationen

[511] Klassen: 09, 16, 38, 41, 42

[300] Unionspriorität(en): -

[230] Ausstellungspriorität(en): -

[350] Seniorität nach Art. 34 GemV für folgende Gemeinschaftsmarke: -

[-----] Widerspruchsverfahren: Gegen die Eintragung der Marke ist bisher kein Widerspruch erhoben worden.

[-----] Dingliche Rechte, Insolvenzverfahren, Konkursverfahren, Zwangsvollstreckung: -

[-----] Teilungen: -

[-----] Teilweise Rechtsübergänge: -

[-----] Löschungen: -

[-----] **Status der Akte:** Marke eingetragen, Widerspruchsfrist läuft; zuletzt geändert am: 09.06.2009



FEDERAL REPUBLIC OF GERMANY



CERTIFICATE of Registration of Trademark

No. 30 2009 017 937

Official File No.: 30 2009 017 937.9/09

GFACE

Holder of Trademark

Crytek Entertainment GmbH, 60386 Frankfurt, DE

Date of Filing: 24.03.2009

Date of Registration: 09.06.2009

The President of the German Patent and Trademark Office

Rudloff-Schäffer

Rudloff-Schäffer



Certificate

of the Particulars Registered in the Official Register

The trademark with the registration no. **30 2009 017 937** has been registered with the following particulars into the Official Register of the German Patent and Trademark Office.

The term of protection of the trademark starts with the date of filing and ends on March 31, 2019. An extension of protection by ten years is possible according to § 47 of the German Trademark Act.



Excerpt from the Register, dated: June 9, 2009

[111] Registration no.: 30 2009 017 937

[220] date of filing: March 24, 2009

[511] routing class: 09

[210] **Official file no.** 30 2009 017 937.9 / 09[442] **date of publication:** -[151] **date of registration:** June 9, 2009

[image of barcode]

[450] **date of publication of registration:** July 19, 2009[540] **trademark:** GFACE[---] **type of mark:** word[591] **registration in colours with the following colours:** -[551] **collective trademark:** -[521] **asserted trademark:** -[521] **asserted part trademark:** -[---] **International registration:** -[390] **telle-quelle-trademark:** -[521] **extension of protection entered into force on:** -[732] **name and place of business of the current holder of the trademark:**

Crytek Entertainment GmbH, 60386 Frankfurt

[750] **address of delivery:**

2K Patentanwälte

Blasberg Kewitz & Reichel

Partnerschaft

Corneliusstr. 18

60325 Frankfurt

[740] **name and place of business of current representative:**

Patentanwälte Blasberg Kewitz & Reichel, Partnerschaft, 60325 Frankfurt

[510] **List of goods and services:**

Class	Items
09	software; computer games (software); games for game consoles (software); software for game consoles; software for graphics data processing; computer graphics software; virtual reality software; magnetic or optical data carriers pre-recorded with software for computers, game consoles, games, video games or other electronic publications; software for computer games and for games on game consoles, hand-helds and mobile phones provided by multimedia electronic broadcast or online network transmission; video game cassettes and video tapes; integrated circuits with software for computers, game consoles, video players and game automata recorded thereon; apparatus for recording, transmission and reproduction of sound and images; apparatus and instruments for conducting, switching, transforming, accumulating, regulating and controlling of electricity; data processing equipment, computers and game consoles (as auxiliary device for TV-sets and monitors); personal digital assistants (PDA); automatic, not coin-operated games and electronic games (as auxiliary device for TV-sets and monitors)
16	stationary; books; periodically published publications (printed matter); booklets; pamphlets; information leaflets; packaging made of paper, cardboard or plastics (as far as included in class 16); printed matter; instructional and teaching material (except apparatus); posters and placards; brochures for video games; manuals
38	gathering and providing of new and press releases (press agency services); providing access to information in the Internet; providing of platforms and portals in the Internet; providing on-line chatlines, chat rooms and electronic bulletin boards; providing online discussion fora and electronic mailboxes for

Class Items

the transmission of news between users in the fields of common interest, also including interactive survey pages relating to entertainment and various topics, in particular video and computer games; electronic transmission of news in the form of emails and instant messaging services via the Internet and other global computer networks; text based and numeric wireless digital transmission of messages; providing multiple-user access to a global computer information network for the transfer and dissemination of a wide range of information and services, and for accessing third party and proprietary websites; communication services, namely, transmission of voice, audio, visual images and data by telecommunications networks, wireless communication networks, the Internet, information services networks and data networks; streaming audio and video material on the Internet; video-on-demand transmission services via the Internet and other global computer networks; providing voice communication services over the Internet; providing on-line facilities for real-time interaction with other computer users concerning topics of general interest and for playing games; providing access to media data files via the Internet and other global computer networks (podcasting), transmission of audio-visual data via an IP-based network (webcasting) and instant messaging services; providing access to software applications via a website; providing access to an online computer database with information and content via the Internet in the fields of computer games, online games, movies, broadcasting, TV entertainment, sport, comedy, cultural production and sales of audio-visual entertainment transmitted via mobile communication devices;

- 41 education; providing of training; entertainment; sporting and cultural activities; organization of contests (entertainment) relating to video games, formation and/or entertainment; organization of exhibitions in the field of entertainment; publication of texts (excluding advertising texts) in the field of entertainment, education and formation; publishing of press magazines, newspapers, magazines and books; providing information relating to on-line computer games and other kinds of online entertainment services; providing on-line games (via a computer network); providing games by means of communication via mobile phones or for mobile phones; providing online-information via the Internet in the fields of movies, TV entertainment, video entertainment, music, news, games and life-style information, namely life-style trends, art and contemporary cultural activities; production and sales of movies
- 42 scientific and technology services and research services and related design services; industrial analysis and research services; design and development of computer hardware and software; computer services, namely, hosting online web facilities for others for organizing and conducting online meetings, gatherings, and interactive online discussions; development of customized web pages featuring user-defined information, personal profiles and information

[511] **classes:** 09, 16, 38, 41, 42

[300] **convention priority/(priorities):** -

[230] **exhibition priority/(priorities):** -

[350] **seniority pursuant to Art. 34 GemV for the following Community Trademark:** -

[---] **opposition proceedings:** no opposition has been filed so far against registration of the trademark

[---] **Rights secured by property, bankruptcy proceedings, enforcement:** -

[---] **Divisionals:** -

[---] **Partial Transfer of Rights:** -

[---] **Deletions:** -

[---] **Status of the docket:** trademark registered, opposition period running; last time changed: June 9, 2009

