BUNDESREPUBLIK DEUTSCHLAND

URKUNDE

über die Eintragung der Marke

Nr. 306 65 922

Az.: 306 65 922.0 / 09

CRYSIS WARS

Markeninhaber/in:
Crytek GmbH, 60386 Frankfurt, DE

Tag der Anmeldung: 26.10.2006

Tag der Eintragung: 05.12.2006

Der Präsident des Deutschen Patent- und Markenamts

Dr. Schade

DEUTSCHES PATENT- UND MARKENAMT

BESCHEINIGUNG

über die in das Register eingetragenen Angaben

Die Marke mit der Registernummer **306 65 922** ist mit den folgenden Angaben in das Register des Deutschen Patent- und Markenamts eingetragen.

Die Schutzdauer der Marke beginnt mit dem Anmeldetag und endet am 31.10.2016. Eine Verlängerung um jeweils zehn Jahre ist gemäß § 47 Markengesetz möglich.

DEUTSCHES PATENT- UND MARKENAMT

Registerauszug, Stand: 05.12.2006

[111] Registernummer: 306 65 922 [220] Anmeldetag: 26.10.2006 [511] Leitklasse: 09

[210] Aktenzeichen: 306 65 922.0 / 09
[442] Tag der Bekanntmachung: -
[151] Tag der Eintragung: 05.12.2006
[450] Tag der Veröffentlichung der Eintragung: 05.01.2007
[540] Marke: CRYSIS WARS
[-----] Markenform: Wortmarke
[591] Farbige Eintragung mit folgenden Farben: -
[551] Kollektivmarke: -
[571] Der Marke ist eine Beschreibung beigefügt: -
[521] Durchgesetzte Marke: -
[521] Durchgesetzter Markenbestandteil: -
[-----] Internationale Registrierung: -
[390] Telle-Quelle-Marke: -
[521] Verlängert mit Wirkung vom: -
[732] Name und (Wohn-)Sitz des gegenwärtigen Inhabers der Marke:
Crytek GmbH, 60386 Frankfurt

[750] Zustellanschrift:
2K Patentanwälte
Kewitz & Kollegen
Partnerschaft
Corneliusstr. 18
60325 Frankfurt

[740] Name und Sitz des gegenwärtigen Vertreters:
Patentanwälte Kewitz & Kollegen Partnerschaft, 60325 Frankfurt

[510] Verzeichnis der Waren und Dienstleistungen:

Klasse	Begriffe
09	Software; Computerspiele; Spiele für Spielkonsolen (Software); Software für Spielkonsolen; Software für die graphische Datenverarbeitung; Computergraphiksoftware; Virtual-Reality-Spielsoftware; Virtual-Reality-Software; mit Software für Computer, Spielkonsolen, Spiele, Videospiele oder anderen elektronischen Veröffentlichungen bespielte magnetische und optische Datenträger; mittels elektronischer Multimediaausstrahlung oder mittels Netzübertragung online gelieferte Software für Computerspiele und für Spiele auf Spielkonsolen, Handhelds und Handys; Videospielkassetten und Videobänder; integrierte Schaltkreise mit darin gespeicherter Software für Computer, Spielkonsolen, Videospielgeräte und Spielautomaten; Geräte zur Aufzeichnung, Übertragung und Wiedergabe von Ton und Bild; Apparate und Instrumente zum Leiten, Schalten, Umwandeln, Speichern, Regeln und Kontrollieren von Elektrizität; Datenverarbeitungsgeräte, Computer und Spielkonsolen (als Zusatzgerät für Fernseher und Monitor); automatische, nicht geldbetätigte Spiele und elektronische Spiele (als Zusatzgerät für Fernseher oder Monitor); Kinofilme in der Art von Komödien, Schauspielen, Actionfilmen, Abenteuerfilmen und/oder Zeichentrickfilmen sowie Fernsehfilme in der Art von Komödien, Schauspielen, Actionfilmen, Abenteuerfilmen und/oder Zeichentrickfilmen; bespielte Schallplatten, Audio-Bänder, Audio-Video-Bänder, Audio-Video-Kassetten, Audio-Video-Platten und DVDs mit Musik, Komödien, Schauspielen, Actionfilmen, Abenteuerfilmen und/oder Zeichentrickfilmen; kurze Kinofilmkassetten mit Komödien, Schauspielfilmen, Actionfilmen, Abenteuerfilmen und/oder Zeichentrickfilmen zur Verwendung in tragbaren Betrachtungsgeräten oder Projektoren
16	Schreibwaren; Bücher; regelmäßig erscheinende Veröffentlichungen; Broschüren; Flugblätter; Informationsblätter; Verpackungen aus Papier, Pappe oder Kunststoff

Klasse	Begriffe
	(soweit in Klasse 16 enthalten); Druckereierzeugnisse; Lehr- und Unterrichtsmaterial (ausgenommen Apparate); Poster und Plakate
28	Spiele, Spielzeug; Spielkarten; Puppen, Plüschtiere; Sport- und Gymnastikartikel, soweit in Klasse 28 enthalten; Spielkonsolen und elektronische Spiele als Handkonsolen

[511] **Klassen:** 09, 16, 28

[300] **Unionspriorität(en):** -

[230] **Ausstellungspriorität(en):** -

[350] **Seniorität nach Art. 34 GemV für folgende Gemeinschaftsmarke:** -

[-----] **Widerspruchsverfahren:** Gegen die Eintragung der Marke ist bisher kein Widerspruch erhoben worden.

Dingliche Rechte, Insolvenzverfahren, Konkursverfahren, Zwangsvollstreckung: -

Teilungen: -

Teilweise Rechtsübergänge: -

Löschungen: -

Status der Akte: Marke eingetragen, Widerspruchsfrist läuft; zuletzt geändert am: 05.12.2006

Deutsches Patent- und Markenamt

München, den 27.04.2007

Tel.: (089) 2195-4332 · Fax: (089) 2195-4146

Bearbeiter: Frau Wien

Register-Nr.: **306 65 922**

Inhaber: Crytek GmbH, 60386 Frankfurt

Deutsches Patent- und Markenamt · 81534 München

2K Patentanwälte
Kewitz & Kollegen
Partnerschaft
Corneliusstr. 18
60325 Frankfurt

EINGEGANGEN/RECEIVED
07. Mai 2007
2K Patentanwälte
Frist:

Ihr Zeichen: CRYMK06282

Bitte bei allen Eingaben Aktenzeichen/Registernummer und Name des Anmelders/Inhabers, bei Zahlungen zusätzlich die Gebührennummer angeben!

Ihre Wortmarke 306 65 922 — CRYSIS WARS

Sehr geehrte Damen und Herren,

gegen die Eintragung Ihrer Marke ist kein Widerspruch nach § 42 MarkenG erhoben worden.
Eine entsprechende Angabe habe ich in das Register aufgenommen.

Mit freundlichen Grüßen
Markenstelle für Klasse 9

Wien, Regierungsangestellte

Anlagen: